



03/10/2019 - 08:00

Bitbot.cat, el portal d'activitats STEAM de Catalunya

El projecte [Bitbot.cat](#) [1] impulsat per la Secretaria de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital de la Generalitat de Catalunya, ofereix a escoles i entitats que organitzen activitats STEAM la possibilitat de publicar-les al seu catàleg.

Bitbot.cat és un projecte de la Generalitat de Catalunya que promou activitats extraescolars de programació i robòtica a les escoles de Catalunya. L'objectiu és impulsar la **millora de la competència digital dels joves i promoure el creixement de les vocacions tecnològiques**, davant les dificultats del mercat laboral de cobrir la demanda de professionals relacionats amb les TIC.

El projecte s'articula en tres eixos de treball: el catàleg amb l'oferta educativa disponible, la difusió i la formació de monitors en robòtica educativa.

Aquelles entitats que facin activitats relacionades amb la programació i/o la robòtica educativa poden publicar informació al seu catàleg.

A partir d'aquest mes de setembre, estan preparant el Catàleg d'activitats de l'àmbit de ciència, de tecnologia i de matemàtiques (STEM) de Catalunya, una iniciativa que s'emmarca en el Pla #STEMcat. Tots els continguts de Bitbot.cat també seran accessibles a través d'aquest nou catàleg.

Per a realitzar la publicació d'activitats, cal registrar-se a la seva [pàgina web](#) [2] a través d'un formulari.

Font: PuntTIC

Etiquetes: [activitat](#) [3], [informàtica](#) [4], [tecnologia](#) [5]

Links:

[1] <https://bitbot.cat/>

[2] <https://bitbot.cat/publica/>

[3] <https://www.barcelonesjove.net/tags/activitat>

[4] <https://www.barcelonesjove.net/tags/informatica>

[5] <https://www.barcelonesjove.net/tags/tecnologia>